

382.100 euros para los planes especiales de empleo

El objetivo de la Diputación es contratar a parados en proyectos sociales o ecológicos

VITORIA - La Diputación Foral de Álava impulsará durante los próximos meses planes especiales de empleo en los municipios alaveses con más paro con el objetivo de contratar y formar a personas desempleadas de estas localidades. Estos planes, dotados con 382.100 euros, forman parte de una estrategia más amplia dirigida a las comarcas más castigadas por el desempleo.

Los beneficiarios de estas ayudas serán los ayuntamientos, excluido el de Vitoria, siempre y cuando su tasa de desempleo, registrada a 31 de mayo de 2018, en Lanbide superen la media de Álava. Con esos datos, y teniendo en cuenta que la tasa media de paro en el territorio era entonces del 11,6%, podrán optar a este programa los municipios de Llodio, Amurrio, Aguirain, Oion, Lapuebla de Labarca y Lanciego.

Cada Consistorio podrá presentar un máximo de dos planes o iniciativas y cada una de ellas se valorará de forma independiente con los siguientes criterios: contribución a la mejora de la empleabilidad, número de contrataciones previstas, calidad del proyecto, índice de paro de la localidad y contribución a la mejora medioambiental. El plazo de presentación de solicitudes es de 15 días naturales desde la publicación de la convocatoria en el BOTIA.

El resultado de esta estrategia desde 2016 se concreta en la formación y empleo de casi 200 desempleados. - DVA

19 EQUIPOS ASPIRAN A DESARROLLAR VIDEOJUEGOS

Proceden de 11 países y participarán en el campus F2P de Vitoria ● Los cinco elegidos ejecutarán sus proyectos

✎ M. Fernández
✎ Josu Chávarri

VITORIA - Diecinueve equipos profesionales de once países han presentado su candidatura para participar en el campus F2P de Vitoria y los cinco grupos que finalmente sean elegidos podrán desarrollar este verano sus proyectos de videojuegos gratuitos, que son los que más ingresos generan en el mercado. Se han presentado profesionales de España, Ucrania, Canadá, Serbia, Finlandia, Suecia, Italia, Inglaterra, Rusia, Dinamarca y Letonia y entre los aspirantes hay también un equipo de Bilbao. Todos acuden con proyectos de "alta" calidad, lo que complica el proceso de selección, pero garantiza que este segundo año va a tener un "altísimo nivel", valoran los codirectores del campus, Jon Beltrán de Heredia y Raúl Herrero.

La segunda edición de este campus, que se celebrará del 15 de julio al 30 de septiembre, contará al igual que el año pasado con la presencia de una veintena de expertos en las distintas áreas de diseño de estos productos, que además pronunciarán charlas abiertas al público.

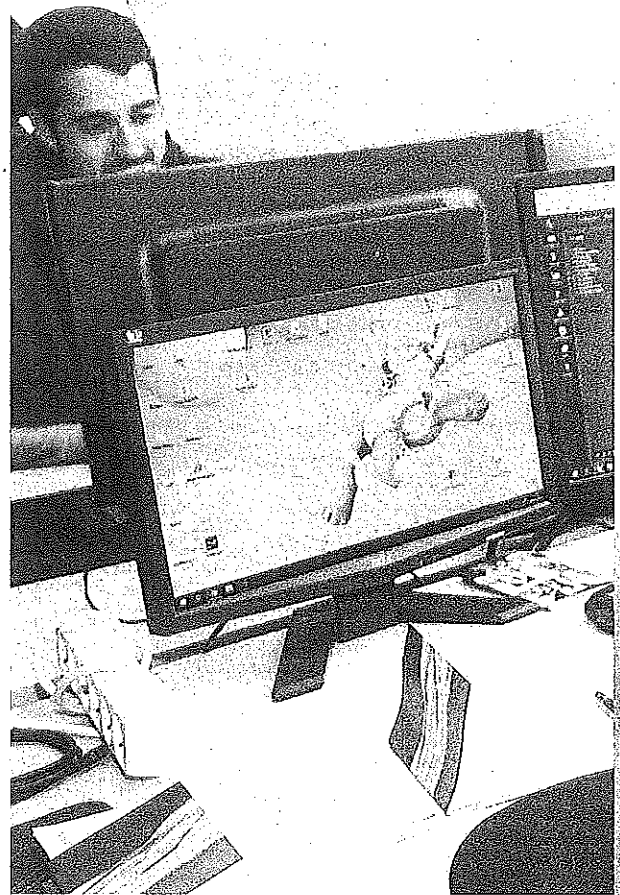
Como novedad este año se incorporará F2P Campus academy, un formato abierto al público con el objetivo de impulsar nuevas vocaciones de jóvenes que quieran incorporarse al sector del videojuego y que se desarrollará en septiembre. De hecho, uno de los objetivos fun-

damentales del campus es atraer talento emprendedor ya que los videojuegos son un actividad que genera riqueza y puestos de trabajo de diferentes perfiles, que van desde programadores hasta diseñadores gráficos y profesionales del marketing. Se da la circunstancia de que uno de los equipos que participaron el año pasado en la primera edición del campus, el malagueño Hypeful, ha cambiado su sede a Vitoria, informa la organización en una nota. El sector de los videojuegos facturó en 2018 casi 140.000 millones de euros en todo el mundo, de los que 713 millones fueron en España.

Participantes en el F2P Campus de desarrollo de videojuegos gratuitos.

FP EN AUGE En los últimos seis años ha crecido once puntos, del 29% en 2013 al 40% en 2019, el porcentaje de jóvenes vascos que elegiría cursar un ciclo formativo de grado superior de FP. En el mismo periodo de tiempo ha bajado nueve puntos, del 60 al 51% el porcentaje de jóvenes de entre 19 a 29 años que optaría por ir a la universidad, un lugar al que la juventud vasca cree que no es fácil acceder, ya que para ciertas carreras se exigen calificaciones muy altas y supone mucho gasto.

Sin embargo, en 2019 todavía son más los jóvenes vascos que se decantan por cursar estudios universitarios (51%) frente a los que optarían por un ciclo formativo de grado



DETALLES

● **Candidaturas.** Diecinueve equipos profesionales de once países han presentado su candidatura para participar en el campus F2P de Vitoria y los cinco grupos que finalmente sean elegidos podrán desarrollar este verano sus proyectos de videojuegos gratuitos, que son los que más ingresos generan en el mercado.
● **Origen.** Se han presentado

profesionales de España, Ucrania, Canadá, Serbia, Finlandia, Suecia, Italia, Inglaterra, Rusia, Dinamarca y Letonia. Y entre los aspirantes hay también un equipo de Bilbao.

LA FRASE

JON BELTRÁN DE HEREDIA
"TODOS ACUDEN CON PROYECTOS DE ALTA CALIDAD"
Señala el coordinador.

Tel: 945 032 810
C/Aranzabal 1193



REFORVIT
REFORMAS VITORIA

www.reformasvitoria.es

ELIMINACIÓN DE BARRERAS

PORTALES COTA CERO

FACHADAS

TERRAZAS

REFORMA DE VIVIENDAS

INFORMES PERICIALES

PRESUPUESTOS ON-LINE

30

Campaña Vida Riesgo

JUNIO - JULIO 2019

